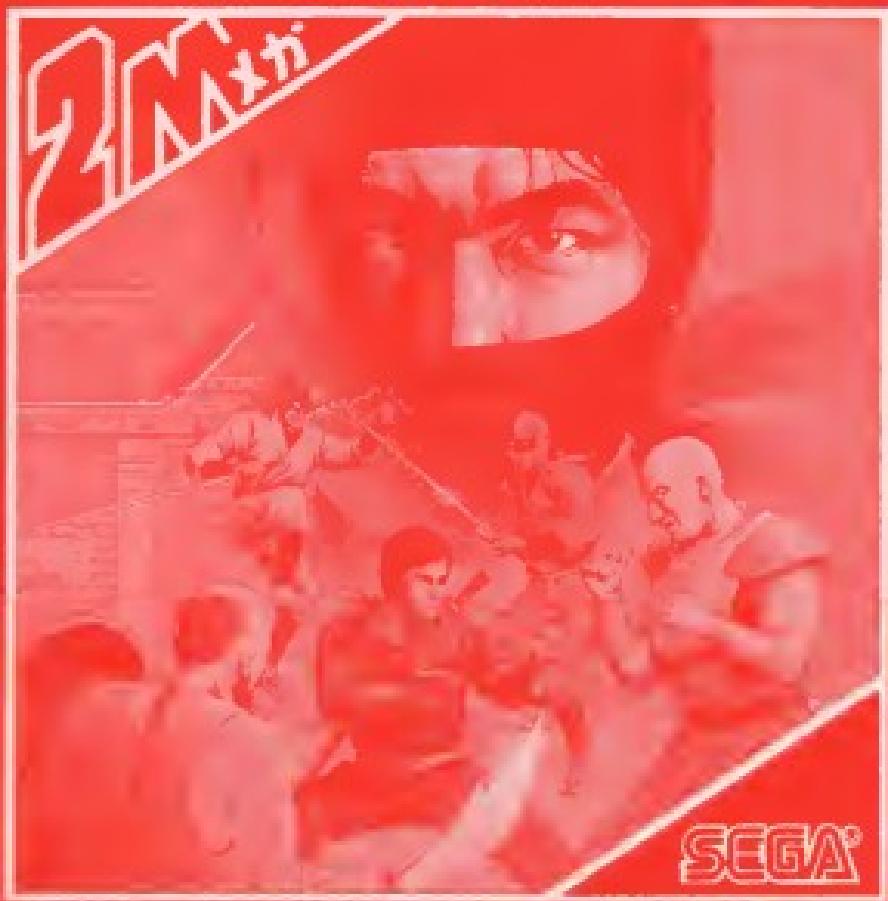


MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLD CARTRIDGE

忍者 SHINOBI 忍 ゲームの遊び方

1人用



SEGA®

忍

SHINOBI



このたびは、セガ ゴールド
カートリッジ“忍”をお買
上げいただき、誠にありがと
うございました。プレイの前
にこの「ゲームの遊び方」を
お読みいただきますと、より
楽しく遊ぶことができます。

闇を切り裂く手裏剣／ 惡を断つ必殺の忍術 //

あなたは、主人公ジョー・ムサシとなって、現代の闇に生
きる“忍”的世界を想う存分堪能してください。

もくじ

目次

1 お 瞨 い	1
2 STORY	2
3 CONTROL	4
4 PLAY	8
5 NINJUTSU	12
6 WEAPON	14
7 ZEED	16
背景	2
操作方法	4
遊び方	8
忍術	12
武器	14
敵	16

ゲームを始める前に
まず、読んでおこう。



- カートリッジを差し込むときは、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

カートリッジは、精密機器。
こんなことに、注意して！



- 極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。
- 強いショックを与えるたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 端子に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

ひとこと

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。
ゲームをするときは、1時間ごとに10~20分の休憩をとるようにしましょう。

STORY

背景

現代における忍者は、情報戦の優秀な兵士として、一般人には知られる事のない闇の世界で躍進している。高度に発達した今の情報化社会では、密かに情報を得るために、また、その情報を守るために忍者は必要不可欠となっていた。

この物語は、A国で起こった、シレツな忍者の戦いの記録である。

A国の闇の世界は2つの勢力を占められていた。その内的一方、伊賀の血を引く忍の一派が大都市に市の郊外にある山間の小さな部落を本拠地として活動していた。

最近、部落周辺では子供忍者が何者かによって次々と連れ去られるということが起きていた。

忍者たちは正体をつかもうと、必死で手掛かりを探し回った。その結果、忍者の1人が自らの命と引き換に、この誘拐をしたのが犯罪シンシケートの“ZEEロ”であるという情報をつかんだ。

その知らせが本拠地に届くと、直ちに首領（御大将）の命令で1人の忍者が呼び出された。若くして体術と忍術の奥義をきわめた男、ジョー・ムサシであった。

「御大将、何か。」

「うむ。ムサシよ、行方不明の幼い忍者たちの居所が

わかった。やはり“ZEED”らしい。」

「ZEEDか！」

「そうじゃ。ヤツらは、闇の世界の制覇を狙い、そして、その邪魔となる我らのせん滅を企んでおる。」

“ZEED”は、闇の世界を支配するもう1つの勢力であった。彼らは、“闇の商人”と呼ばれる、麻薬や武器を扱っているヤツらと手を組み、力で世界をぎゅうじろうとしているのだった。

「そこでムサシよ。お主は、ヤツらのアシトに潜入り、子供たちを助け、さらにアシトをかい滅させるのじゃ。どうじゃ、できるか。」

「はっ、おまかせくだされ。」

「そうか、ではこれを持って行くがよい。」

そう言って、首領はファイルから白枚の紙片を抜き取りムサシに渡した。それは、シンジケートの所在地の地図と、ZEEDの首領と副首領の写真であった。

「必ずや、無事子供たちを助け、ヤツらをせん滅してせましょ。」

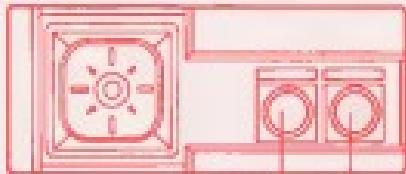
ムサシは、そう言うと音もなく闇の中に消えていった。

ムサシは走る。夜の闇を切り裂くようだ。

そのゆく手に待つものは生か、それとも……。

CONTROL

●このゲームは1人用です。スタートボタンを押すとゲームが始まります。



方向ボタン

1 ボタン

2 ボタン

方向ボタン

ムサシ(プレイヤー)を動かす。

1 ボタン

攻撃する。

2 ボタン

ジャンプをする。

★①または
②ボタンを押すと
スタートできます。

スタートボタン

ほかのジョイスティックを使うとき



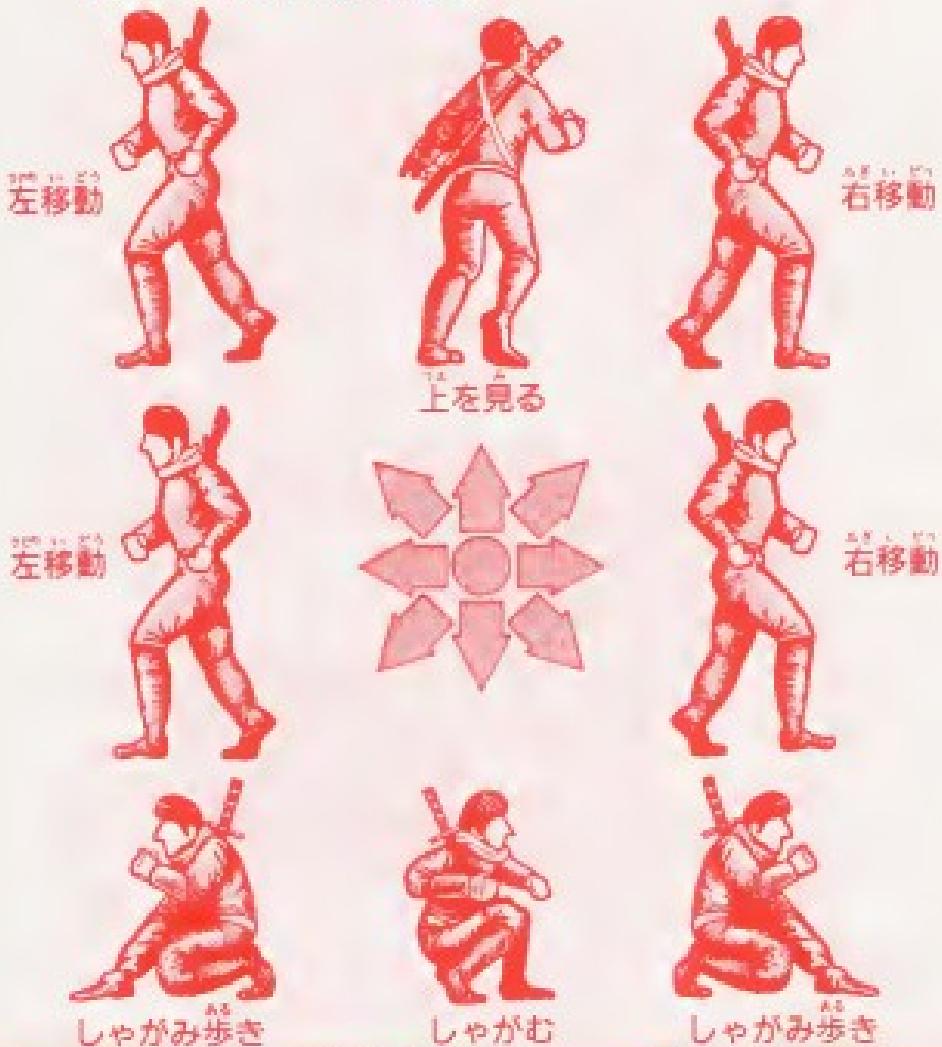
注意

MARK IIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

MOVE

■メインステージでの操作方法

●方向ボタンのみの操作



JUMP

●ジャンプボタン(2ボタン)の操作

ジャンプボタンのみ——真上にジャンプ
方向ボタン + ジャンプボタン

ジャンプで上の
段へ上がる

斜めの
ジャンプ



斜めの
ジャンプ

ジャンプで
下の段に下がる



上の段に行っ
たり、下の段
に降りるとき
は、高さに限
度がある。



上の段

下の段

ATTACK

アタック 攻撃

●ショットボタン(1ボタン)の操作

■近接攻撃(敵が近くにいるとき)



パンチ
(立った状態)



キック
(しゃがんだ状態)



■間接攻撃(敵が離れているとき)



シュリケン
(立った状態)



シュリケン
(しゃがんだ状態)



■ジャンプ+攻撃

ジャンプ中は、
近接攻撃をかけ
られない。



■忍術

ジャンプボタンを押
したまま地面に降り
ると忍術のポーズを
とる。そのときショット
ボタンを押すと



忍術を使う。



PLAY 遊び方

■MISSION (使命)

「今回の、お主の使命は、我等の宿敵 ZEEWHITEシートによってさらわれた子供忍者を救いだし、敵のボスを倒すことにある。おそらくは、敵も刺客を送ってくるであろう。気をつけてゆけ、ムサシ！」



ジョー・ムサシ

■スタート



スタートボタン
を押すとゲーム
が始まります。

■ゲームオーバー

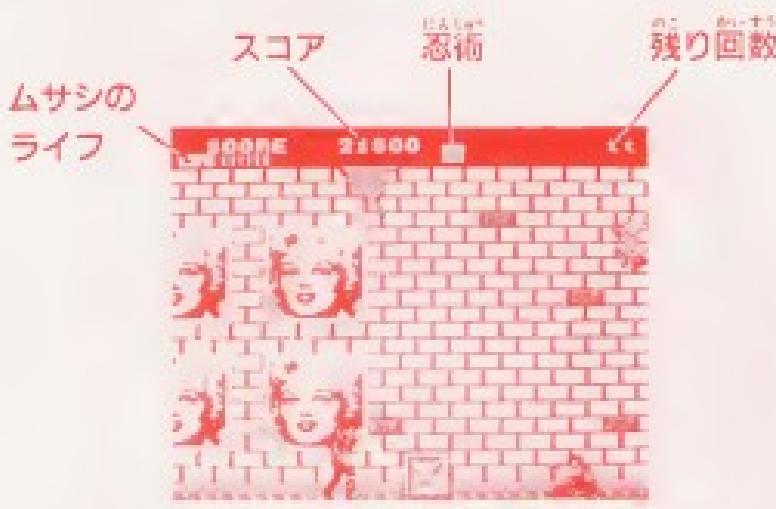
ムサシは、敵に触ったり、敵の攻撃を受けたりするとライフケーターが減る。このライフケーターが無くなると、ムサシは倒れてしまう。3回倒れると、ゲームオーバーだ。ただし10万点ごとに1回づつ挑戦回数が増えるぞ！

■ゲーム構成

ムサシは、6つのミッション（使命）を果たさなければならない。それらのミッションは、それぞれ3つ、または4つのステージに分かれている。そして、ミッションの最後ステージには敵のボスが待ち構えている。こいつを倒さないと次のステージには行けないぞ。さらに、子供忍者を助けるとステージとステージのあいだのボーナステージに進むことができる。ボーナステージをクリアすると忍術が使えるぞ！



■メインステージ画面



■パワーアップについて

子供忍者を助けると、いろいろなパワーアップができる。

- シュリケンパワーアップ
- ライフメーカーの上限増加パワーアップ
- ライフメーカーが満たんになる。
- パンチ、キックのパワーアップ

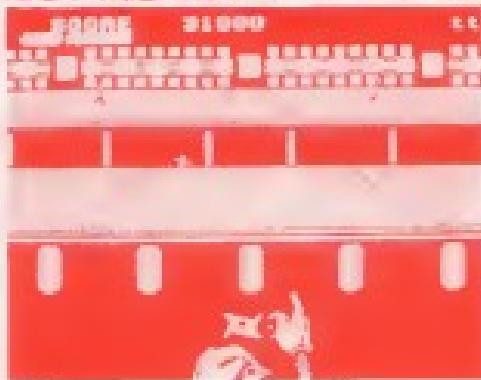
などだ。子供忍者を助け、パワーアップしてボスにアタックせよ。

■ボーナスステージ

子供忍者を助けたとき、画面右上に「BONUS STAGE」と出ると、そのステージをクリアした後でボーナスステージになる。

次々と襲いかかって来る敵をシュリケンで、かたっぱしからやっつけよう。

ボーナステージを無事クリアすると、ボーナスポイントと、さらに忍術が貰えるぞ！しかし、敵を目の前まで来させたら、残念だが、ボーナスはもらえない。



- ←○→（方向ボタン）で、手を動かし、シュリケンを投げる方向を決める。
- 1ボタン、またはYボタンでシュリケンを投げる。
※ボーナステージでは忍術は使えません。

NINJUTSU

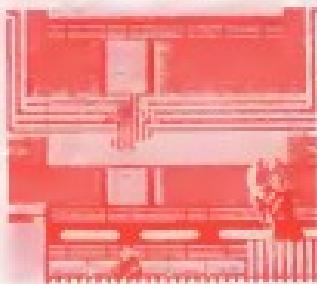
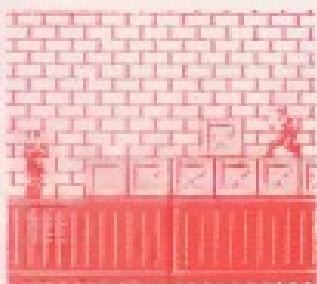
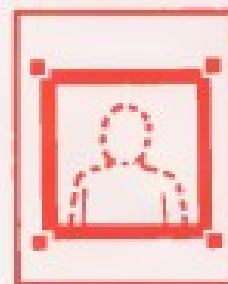
- ボーナスステージをクリアすると忍術がもらえる。
- 忍術は、全部で6種類。忍術を取ってから敵を10人ほど倒すと、左端の忍術のパネルが点滅する。これが忍術を使ってもいいと言う合図だ。
- 忍術の使い方は、2ボタン（ジャンプボタン）を押したまま、1ボタン（ショットボタン）を押すと使える。
- 忍術は取った順番に、4つまで取っておける。ただし、4つ以上とっても、それ以上は持てないので、いろいろ忍術は早めに使ってしまおう。忍術は左から順番に使えるぞ。

■金縛りの術

画面にいるすべての敵の動きを止める。

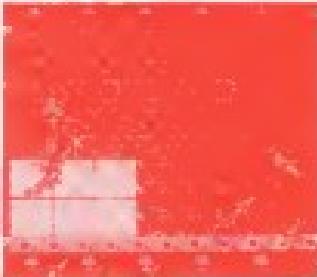
■雲隠れの術

術をかけるとムサシは点滅し、そのあいだは敵に触られたり、攻撃をされてもダメージを受けない。



■分身の術

日方に、分身したム
サシが飛び、画面上の
敵をすべて倒す。



■ムササビの術

一定時間のあいだ、
空中を自由自在にとべ
る。空中での操作は、
方向ボタンで行う。



■稻妻の術

ムサシの身体から画面
中に稲妻が走り、画面
上の敵をすべて倒す。



■龍巻の術

ムサシの回りに龍巻
を起こし、画面にいる
敵をなぎたおす。



WEAPON

武器には近接攻撃用のもの（キック、パンチのかわり）と、遠隔攻撃用のもの（シュリケンのかわり）とがある。それぞれ、子供を助けることによってパワーアップする。

■近接攻撃用武器

子供忍者を助けたとき画面右上に「SWORD」など武器の名前が出ると、近接攻撃用武器のパワーアップである。3段階あり、相手に与えるダメージが順々に上がり、届く距離も伸びる。

「SWORD」



「NUNCHAKU」



「CHAIN」



■遠隔攻撃用武器

子供忍者を助けたとき画面右上に「POWER UP」
と出るとそれはシュリケンのパワーアップである。



●シュリケンの テンボアップ

己倍のテンボで投げるこ
とができる。

●ダガー

シュリケンの己倍のスピ
ードになる。



●ピストル

弾丸は、壁、または敵に
当たると爆発する。

●爆弾

立って投げると、地面に
ついたところ（適に当たっ
たところ）で、爆発する。
しゃがんで投げると、一定
時間で、（または、敵に當
たったところで）爆発する。

ズイード ZEED 敵

100点

MOHI

BOOZ

JACKKNIFE

BAZOOKA

SPIDER



200点

BLUE

GREEN

NINJA

YELLOW

RED

300点

HUSSOM



KEN-OH

BOSS

10000点

ボス
BOSS

10000点
てん

ブラック
BLACK

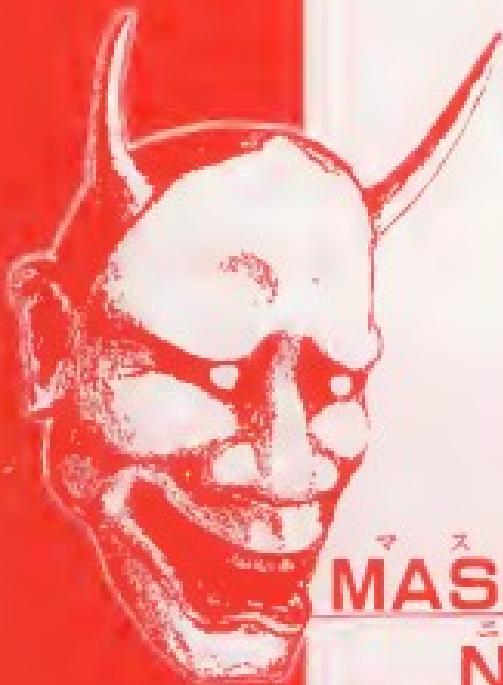
タートル
TURTLE



マンダラ
MANDARA MANDARA

マスター
MASTER

ロブスター
LOBSTER



マスク
MASKED-
ニンジャ
NIINJA



セガ

ジョイコロボット テレフォン

テレビゲームの最新ソフト情報を、キミだけに
お知らせします。さく、ダイヤルしちゃお！

さっぽろ
札幌

011-832-2733

とうきょう
東京

03-236-2999

おおさか
大阪

06-333-8181

ふくおか
福岡

092-521-8181



*電話番号は、よく確かめて、正しく書いてね。

株式
会社

セガ・エンタープライズ

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係
電話03(742)7068(直通)